

schwimmt? oder sinkt?

Kreuze an, was du glaubst!




Überprüfe und kreuze das richtige an!

	schwimmt	sinkt
Münze	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Holzklupperl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bleistift	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schraube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Radiergummi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Büroklammer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lineal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Korken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blatt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Muschel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Styroporkugel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	schwimmt	sinkt
Münze	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Holzklupperl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bleistift	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schraube	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Radiergummi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Büroklammer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lineal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Korken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blatt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Muschel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Styroporkugel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Knetmasse und Wasser

Nimm dir ein Stück Knetmasse und knete verschiedene Formen!
Zeichne und schreibe die Formen in die Kästchen und schreibe dazu,
ob diese Form schwimmt oder nicht!

 Kugel	 Würfel
 Teller	_____
_____	_____
_____	_____

Ein Papierboot

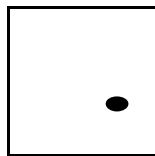
Falte das Papierboot nach Anleitung!

Setze das Boot ins Wasser!

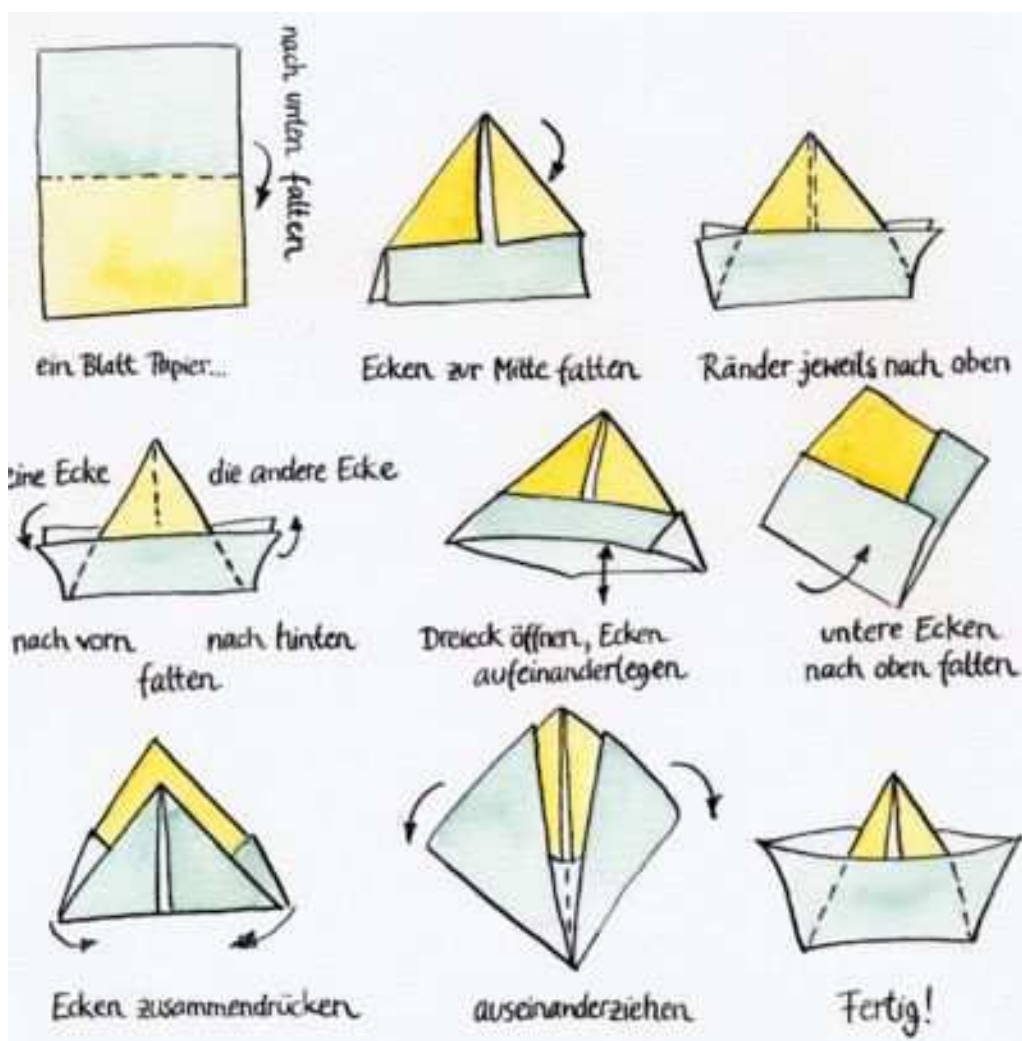
Lade immer eine Murmel auf das Boot!

Bei der wievielten Murmel sinkt es? Schreibe es auf!

Bei der



Murmel ist mein Boot gesunken.



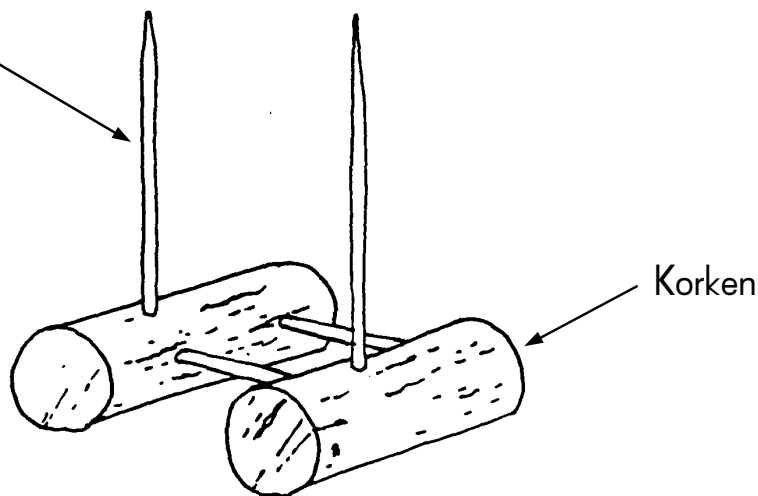
schwimmt? oder sinkt?

Ein Boot aus Korken in Form von einem „Katamaran“

Flagge aus Papier



Zahnstocher



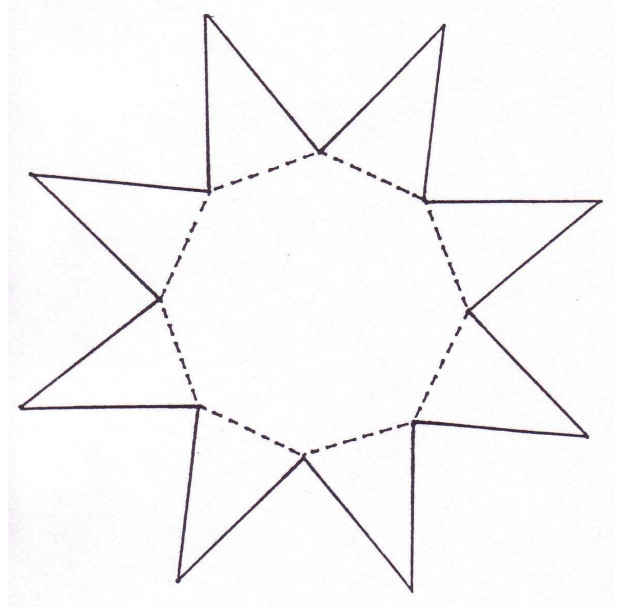
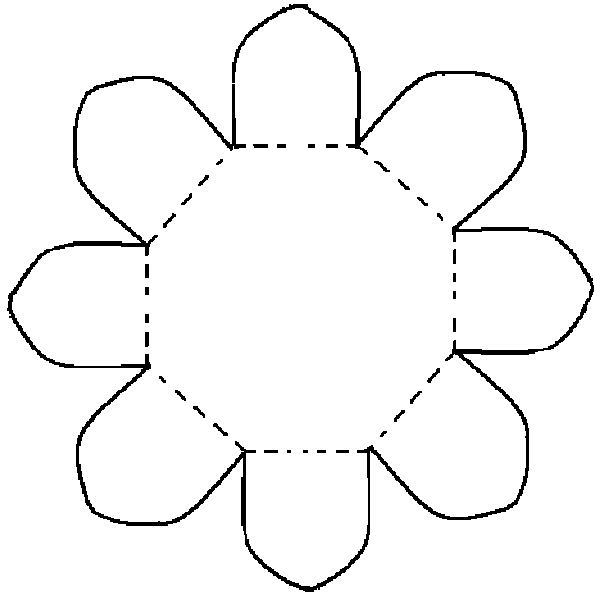
Bau dir einen Piraten-„Katamaran“!

Such dir einen Freund und lass deinen Katamaran um die Wette schwimmen!

Deine Puste soll der Wind sein!

schwimmt? oder sinkt?

Die „Seerose“

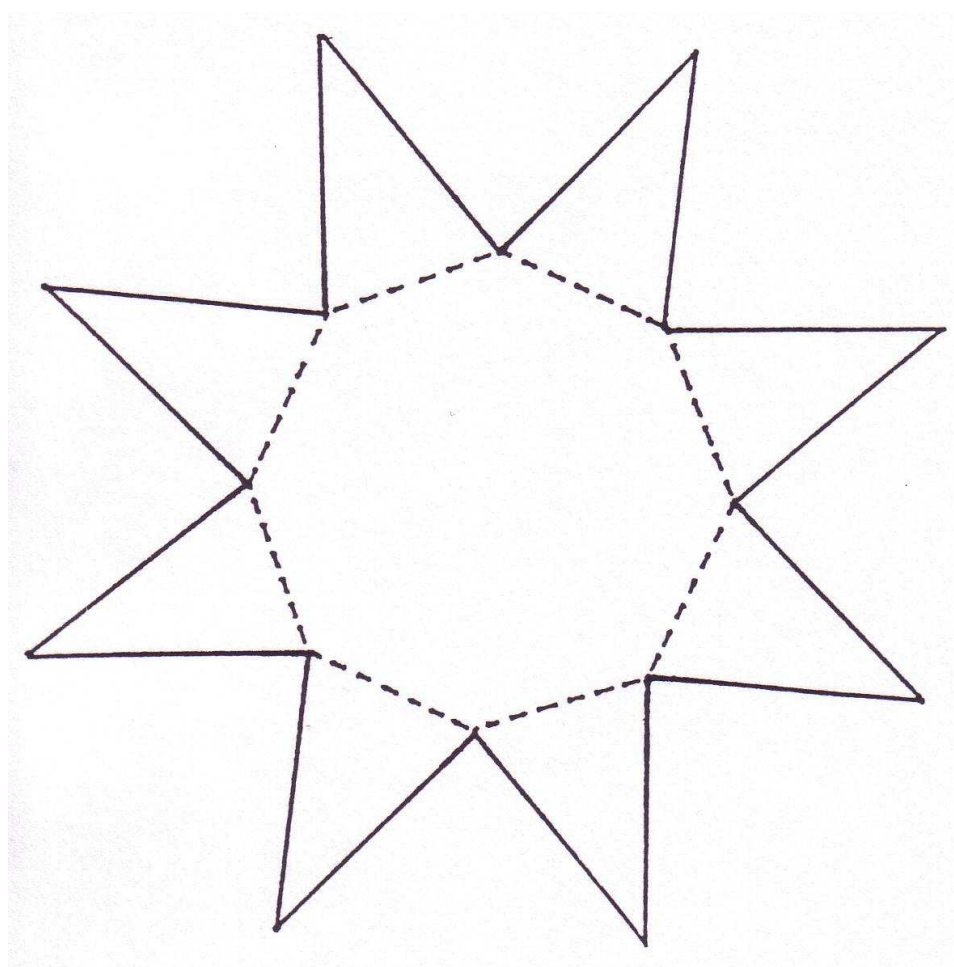
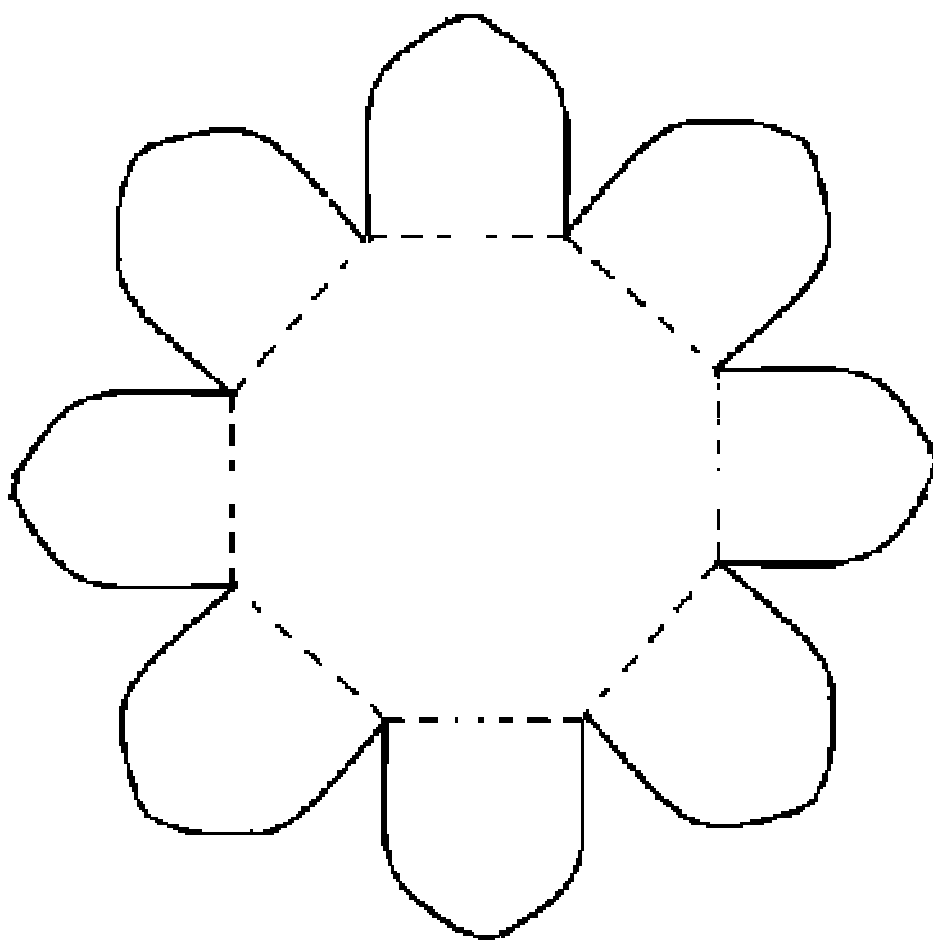


Hol dir eine „Seerosen“-Vorlage und schneide sie genau aus!

Falte die Zacken in die Mitte!

Leg die „Seerose“ auf das Wasser!

Was passiert? Schreibe es auf!

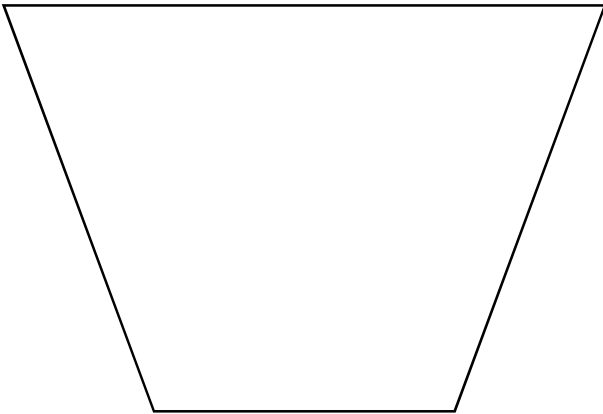


schwimmt? oder sinkt?

Nimm dir 1 Büroklammer und
lege sie vorsichtig mit der Pinzette
in die Schüssel mit Wasser.

Was passiert?

Zeichne und schreibe es auf!

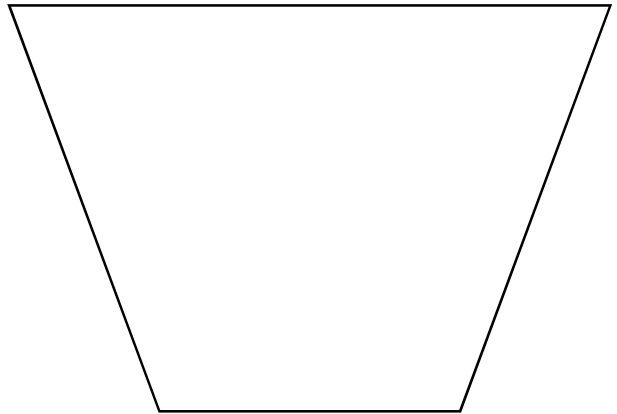


Schüssel mit Wasser

Nimm dir 1 Büroklammer und
lege sie vorsichtig mit der Pinzette
in die Schüssel mit Spülmittel.

Was passiert?

Zeichne und schreibe es auf!

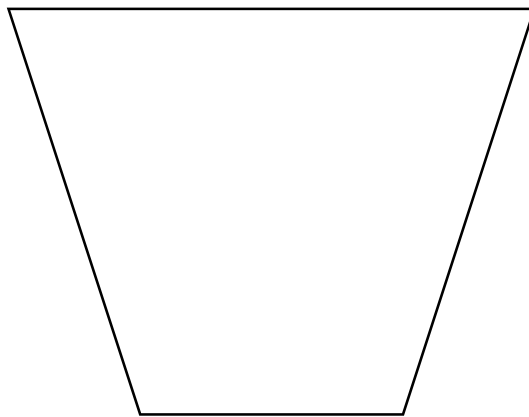


Schüssel mit Spülmittel

[illegible][illegible]

Die Wasserhaube

- Nimm 1 Glas und fülle es fast bis zum Rand mit Wasser!
- Nun lass ganz langsam 1 Münze nach der anderen in das Glas gleiten.
Das Wasser soll nicht übergehen!
- Schau immer genau auf den Rand!
- Zeichne und schreibe auf, was passiert!

[illegible]

Ein Spiel für ZWEI:

Füll 1 Glas fast bis zum Rand mit Wasser! Abwechselnd lässt jetzt jeder ganz langsam 1 Münze in das Glas gleiten.

Bei wem das Wasser überläuft, der hat verloren!

Wo ist das Wasser?

Versuch 1: Wasser auf dem Schulhof!

Wir schütten einen Eimer Wasser auf den Schulhof.

Nach einer Stunde schauen wir nach.

Was ist passiert?

Versuch 2: Wir lassen es regnen.

Wir bringen das Wasser in einem Topf zum Kochen.

Ein Erwachsener hält einen Glasdeckel über den Topf.

Was passiert?

Die Lehrerin hält den Deckel über ein Glas.

Was passiert?

Wo bleibt das Wasser?

Versuch 3: Was passiert mit dem Wasser?

Wir schütten in 3 Gläser gleich viel Wasser.

Glas 1: wir schrauben es zu.

Glas 2: wir stellen es ans Fenster in die Sonne.

Glas 3: wir stellen es in den Schatten.

Nach einer Woche schauen wir nach. Was ist passiert?

Glas 1, das zugeschraubt ist. Was ist mit dem Wasser passiert?

Glas 2, das in der Sonne gestanden ist. Was ist mit dem Wasser passiert?

Glas 3, das im Schatten gestanden ist. Was ist mit dem Wasser passiert?

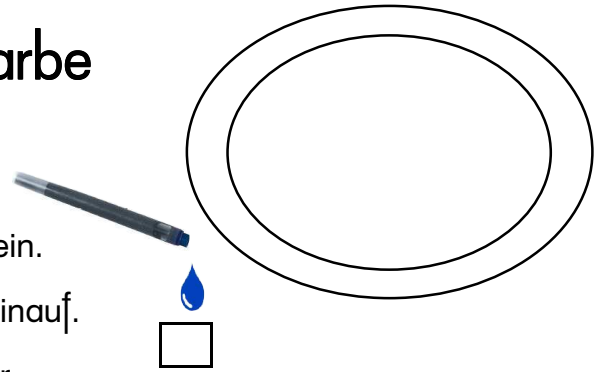
Wasser und Farbe

Versuch 1: Tinte auf Zucker

Nimm einen Teller und gib ein wenig kaltes Wasser hinein.

Nimm 1 Stück Würfelzucker und gib 1-2 Tropfen Tinte hinauf.

Jetzt legst du den Würfelzucker in das Teller mit Wasser.



Wenn du willst, darfst du das auch noch mit einem zweiten Stück Würfelzucker machen, nimm aber eine andersfarbige Tinte.

Zeichne auf, was du siehst!

Wasser und Farbe

Versuch 2: Küchenrolle und Filzstifte

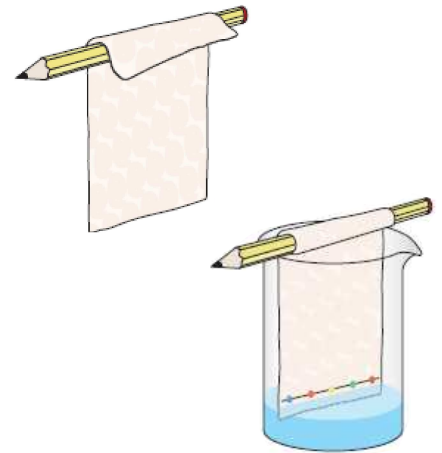
Schneide von der Küchenrolle einen Streifen herunter.

Male auf einer Seite mit Filzstiften viele bunte Punkte.

Die andere Seite rollst du auf einen Bleistift und klebst ihn an.

Fülle ein wenig Wasser ins Glas und hänge das Papier hinein, die Punkte dürfen nicht im Wasser sein.

Was passiert?



Schreibe es auf!

Zeichne es auf!